

План подготовки и проведения игры:

- ✓ Заранее готовятся задания на каждую станцию, на которых находятся учащиеся-помощники старших классов.
- ✓ Учащиеся заранее инструктируются о правильности выполнения заданий.
- ✓ Накануне создаются команды, в состав каждой команды входит 7 человек. Участники делятся на две команды, придумывают название, эмблемы, готовят экологический девиз.
- ✓ В тот день, когда проводится квест, на двери кабинетов вывешиваются названия станций, указатели станций, чтобы участники знали их местонахождение.
- ✓ Команды классов (по 7 человек) идут по заранее разработанному для них маршруту так, чтобы одна команда не состыковывалась с другой.



СОХРАНИМ ПРИРОДУ ВМЕСТЕ!



Государственное учреждение образования
«Средняя школа № 27 г. Могилёва»

ЭКОЛОГИЧЕСКИЙ КВЕСТ

«В ГАРМОНИИ С ПРИРОДОЙ!»
в рамках инновационного проекта
**«Внедрение сетевой модели
формирования гражданско-
патриотической позиции
обучающихся: региональная модель»**
Сроки реализации: 2022-2025 гг.

Учимся сами, учим детей,
как **МИР СОХРАНИТЬ**
для себя и людей!



Подготовили:
Ю.А. Долгая
О.В. Фёдорова

Цель: воспитание экологической культуры и экологической грамотности обучающихся через организацию игровой деятельности.

- Задачи:**
- Развивать познавательный интерес и познавательную активность обучающихся.
 - Развивать коммуникативные умения детей не только на русском языке, а также на английском, формировать у них навыки работы в группе.
 - Формировать личностное отношение детей к экологическим проблемам, воспитывать бережное, гуманное отношение к природе.
 - Расширять кругозор обучающихся, развивать их творческие способности.

Прогнозируемый результат: осознание учащимися значимости приобретаемых знаний об окружающем мире; развитие и совершенствование навыков работы в командах; мотивация к изучению биологии, географии, английскому языку; мотивация к творчеству, формирование потребности соблюдать и пропагандировать науку ЭКОЛОГИЯ, формирование и развитие стремления изучать, беречь и охранять природу.

Материально-техническое обеспечение мероприятия: мультимедийная установка, раздаточный материал, бумажные пазлы, бумага, фломастеры, краски, кисточки, непроливайки, клей, ножницы, сценарная разработка экологического квеста, маршрутные листы, эмблемы, названия и указатели маршрутных пунктов.

Путешествие команд по станциям. Работа в группах

Получив маршрутный лист обе команды отправляются в путешествие. Для каждой команды был разработан свой маршрут. В ходе игры каждая команда должна будет пройти 6 станций:

❖ <u>«ZOOpuzzles»/</u> <u>(«ЗООпазлы»)</u>	❖ <u>«ЖАЛОБНАЯ</u> <u>КНИГА</u> <u>ПРИРОДЫ»</u>
❖ <u>«ФОТОЗАГАДКИ»</u>	❖ <u>«WordSmith»/</u> <u>(«МАСТЕР</u> <u>СЛОВА»)</u>
❖ <u>«TRASH SORTING»/</u> <u>(«СОТИРУЕМ</u> <u>МУСОР!»)</u>	❖ <u>«НАША</u> <u>ПРЕКРАСНАЯ</u> <u>ПЛАНЕТА»</u>

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ



НАША ПРЕКРАСНАЯ ПЛАНЕТА
(раздаточный материал)



СЦЕНАРИЙ

